

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil uji coba aplikasi yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini menggunakan metode *Simple Additive Weighting* (SAW) untuk pemilihan kelayakan pemain terbaik.
2. Aplikasi ini menggunakan database *SQLite* untuk menyimpan data.
3. Aplikasi ini mempunyai fitur memasukan data pemain baru, melihat daftar pemain yang sudah ada, melakukan perangkingan untuk mencari pemain terbaik dan melihat daftar pemain terbaik yang sudah dilakukan sebelumnya.
4. Aplikasi dapat membantu seorang pelatih untuk mencari kelayakan pemain terbaik.

5.2 Saran

Aplikasi ini masih mempunyai banyak kekurangan. Saran untuk pengembangan aplikasi ini antara lain :

1. Sistem dapat dikembangkan lagi dengan menggunakan metode FMADM (*Fuzzy Multi Attribute Descision Making*) lainnya.
2. Penambahan posisi kiper untuk pemilihan kelayakan pemain terbaik.
3. Aplikasi dapat dikembangkan menjadi dinamis.